



G O B I E R N O D E  
**BAJA CALIFORNIA SUR**  
SECRETARÍA DE PESCA, ACUACULTURA  
Y DESARROLLO AGROPECUARIO

**Gobierno del Estado de Baja California Sur.**  
Secretaría de Pesca, Acuicultura y Desarrollo Agropecuario.  
Subsecretaría de Pesca y Acuicultura.

## **INFORME DE COMISION**

**LA PAZ, B.C.S., 28 DE FEBRERO DEL 2017.**

**AT'N C.LUIS ANDRES CORDOVA URRUTIA**  
SECRETARIO DE PESCA, ACUACULTURA Y DESARROLLO AGROPECUARIO

**FECHA DE LA COMISION:** DEL 26 AL 27 DE FEBRERO DEL 2017.

**MOTIVO:** 3A REUNION EXT. SUBCOMITE DE PESCA SUSTENTABLE Y RECURSOS MARINOS LORETO

### **DESCRIPCION:**

Domingo 26 de febrero traslado La Paz – Loreto.

Mismo día reunión con presidente de la federación de Loreto con la finalidad de ver la problemática del sector.

Lunes 27 asistir a la 3era reunión extraordinaria del subcomité de pesca, acuicultura y recursos naturales del municipio de Loreto. Con la finalidad de ver problemáticas del sector pesquero.

La problemática planteada fue la presentación por parte de la federación de Loreto de un proyecto de inspección y vigilancia para coadyuvar con las autoridades competentes en esta labor que tanto afecta a las pesquerías de la región.

- En segundo punto se trato de la pesquería de almeja chocolate con la finalidad de pedir a la autoridad porque se están expidiendo nuevos permisos de esta pesquería sin consultar al sector organizado, siendo que la pesquera ya se encontraba cerrada de acuerdo al ordenamiento pesquero que se efectuó en conjunto CONAPESCA – GOBIERNO DEL ESTADO.

Se expuso también por el sector pesquero que requieren por parte de la CONAMP socialicen el decreto de la nueva área protegida al sector pesquero con áreas de influencia de pesca en cada polígono de afectación.

Comprobación no fiscal:

Día: 27 Febrero

Monto: \$458.00 ( Cuatrocientos cincuenta y ocho pesos 00/100 M.N.)

Compra de artículos varios como aguas, refrescos, tacos, chocolate y botana.

**ATENTAMENTE.**



**C. J. Fernando García Romero**  
**Subsecretario de Pesca y Acuicultura**